



# Lompamar 2026



## Petunjuk Teknis



## PETUNJUK TEKNIS

### LOMPAMAR 2026

#### Tingkat Madya dan Wira

#### Se-Jawa Timur

### PENDAHULUAN

Palang Merah Remaja (PMR) adalah wadah pembinaan (kegiatan) anggota Remaja PMI. Pembinaan anggota remaja melalui kegiatan pelatihan dan aplikasi Tri Bakti PMR yang dapat mencetak anggota-anggota PMR yang berkarakter positif dan mencerminkan jiwa kepalangmerahan.

Untuk memberikan wadah pembinaan bagi anggota Remaja PMI, PMR Unit SMA Negeri 1 Sidoarjo bermaksud mengadakan LOMPAMAR 2026 untuk anggota PMR Madya dan Wira se-Jawa Timur.

### TUJUAN UMUM

- Menguji dan menilai kemampuan peserta dalam menerapkan teknik-teknik pertolongan pertama.
- Meningkatkan semangat kepalangmerahan.
- Memacu semangat kepalangmerahan.
- Membangun hubungan persahabatan yang lebih erat antar anggota PMR dari berbagai unit sekolah.

### TUJUAN KHUSUS

- Mengevaluasi proses pembinaan PMR, terutama dalam hal pelatihan, pelaksanaan Tri Bakti PMR, dan pengembangan kapasitas.
- Berjumpa untuk saling berbagi dan meningkatkan PKS (Pengetahuan, Keterampilan, dan Sikap) yang dapat diterapkan dalam kehidupan sehari-hari.
- Menyiapkan kader-kader pemimpin masa depan yang bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa.
- Memberikan wadah bagi anggota PMR SMA Negeri 1 Sidoarjo dalam mempraktekkan manajemen PMR dalam kepemimpinan secara nyata.

## PERATURAN PESERTA

1. Peserta diharuskan daftar ulang pada hari Minggu, 19 April 2026 pukul 05.30-06.45 WIB.
2. Melakukan daftar ulang hanya diperbolehkan saat anggota regu telah lengkap.
3. Peserta diharap kedatangannya paling lambat pukul 06.30 WIB.
4. **Setiap keterlambatan dan pelanggaran akan dikenakan sanksi yang akan diputuskan oleh tim pengamat melalui forum rapat.**
5. Peserta wajib mengikuti upacara pembukaan LOMPAMAR 2026 se-Jawa Timur (kecuali 1 peserta First Aid Rescue/tim).
6. Area kegiatan disterilkan dari pihak luar.
7. Jika peserta sudah memasuki ruang kegiatan, maka tidak diperkenankan keluar dari ruang kegiatan, kecuali untuk pergi ke toilet.
8. Jika ada keperluan yang tertinggal, barang tersebut dapat diserahkan melalui panitia.
9. Keputusan panitia, fasilitator dan pengamat tidak dapat diganggu gugat.

## KEGIATAN

### A. Jenis Kegiatan

1. Youth Station (7 Humanity Expedition)
  - a. Youth Station Gerakan Kepalangmerahan (Gerpal) Putra/Putri/Camp
  - b. Youth Station Kepemimpinan Putra/Putri/Camp
  - c. Youth Station Pertolongan Pertama (PP) Putra/Putri/Camp
  - d. Youth Station Sanitasi dan Kesehatan (Sankes) Putra/Putri/Camp
  - e. Youth Station Kesehatan Remaja (Kesja) Putra/Putri/Camp
  - f. Youth Station Kesiapsiagaan Bencana (KSB) Putra/Putri/Camp
  - g. Youth Station Donor Darah Siswa (Doras) Putra/Putri/Camp
2. Non-Youth Station
  - a. First Aid Rescue (Simulasi PP) Putra/Putri/Camp
  - b. Intellectual Thinking (Cerdas Cermat Tangkas) Putra/Putri/Camp
  - c. LOMIC (Lompamar Comic Competition) Putra/Putri

## A. Daftar Ulang

Peserta diharuskan daftar ulang pada hari Minggu, 19 April 2026 pukul 05.30-06.45 WIB.

## B. Teknis Kegiatan

### YOUTH STATION (7 HUMANITY EXPEDITION) MADYA & WIRA

#### 1. PENDAHULUAN

Proses pembelajaran dengan presenter dan audiens dari PMR Wira dan PMR Madya yang mencakup 7 materi PMR. Dalam rangka meningkatkan aspek Pengetahuan, Keterampilan, dan Sikap (PKS) PMR Madya maupun PMR Wira yang berperan sebagai Peer Support (PMR Madya) dan Peer Educator (PMR Wira).

#### 2. KEGIATAN

- Tes tulis online.
- Pembuatan media presentasi.
- Penyampaian materi PMR kepada PMR sebaya (Presentasi/Penyuluhan).

#### 3. TUJUAN

- Peserta dapat memahami 7 materi pokok PMR.
- Peserta dapat memahami materi yang disampaikan dan dapat berperan sebagai peer support untuk PMR Madya dan peer educator untuk PMR Wira.

#### 4. MANFAAT/HASIL

- Mengetahui kemampuan peserta dalam bidang kepalangmerahan.
- Memberikan kesempatan bagi peserta untuk mengembangkan bakat dan minat mereka dalam kepalangmerahan dan mengimplementasikannya kepada masyarakat secara langsung.
- Menjadi alat evaluasi dalam penyampaian materi kepalangmerahan melalui metode improvisasi dan visualisasi.
- Meningkatkan rasa solidaritas di antara anggota PMR.
- Memberikan kontribusi nyata dalam meringankan penderitaan sesama.

## 5. WAKTU & TEMPAT

Hari / Tanggal : Minggu 19 April 2026  
Waktu : 05.30 WIB  
Tempat : SMA Negeri 1 Sidoarjo, Jl. Jenggolo No.1.  
Siwalanpanji Kec. Buduran, Kab. Sidoarjo, Jawa Timur

## 6. PESERTA

- Peserta terdiri dari anggota PMR Madya dan Wira yang telah terdaftar.
- Jumlah peserta:
  - Madya : 1 Regu Youth Station : 7 orang PA/PI/Camp
  - Wira : 1 Regu Youth Station : 7 orang PA/PI/Camp

## 7. MATERI

- Gerakan Kepalangmerahan (Gerpal)
- Kepemimpinan
- Pertolongan Pertama (PP)
- Sanitasi dan Kesehatan (Sankes)
- Kesehatan Remaja (Kesja)
- Kesiapsiagaan Bencana (KSB)
- Donor Darah Siswa (Doras)

## 8. PROSES KEGIATAN

- Nomor urut dan kelompok kegiatan Youth Station akan diundi pada saat pelaksanaan. Setiap kelompok terdiri dari perwakilan kontingen (tim) yang berbeda.
- Setiap kelompok menempati pos yang telah ditentukan sesuai bidang dan tingkatannya.
- Pelaksanaan tes tulis dengan 50 soal multiple choice dalam waktu 10 menit.
- Pembuatan media presentasi dengan bahan-bahan yang telah disediakan panitia dan peserta dengan waktu 2 jam.
- Setiap kelompok mendapatkan waktu 15 menit untuk presentasi dengan media yang telah dibuat. (10 menit presentasi, 2 menit persiapan, dan 3 menit evaluasi).



- f. Peserta yang telah melakukan presentasi tetap berada di dalam pos tersebut.

## 9. PERATURAN KEGIATAN

- a. Kawasan pelaksanaan kegiatan Youth Station merupakan kawasan tertutup dan pengambilan gambar hanya boleh dilakukan oleh panitia.
- b. Peserta dilarang membawa barang-barang lain kecuali *smartphone*, kertas dan alat tulis untuk melakukan tes tulis dan pembuatan media.
- c. Panitia hanya menyediakan kertas buram sebagai media.
- d. Peserta wajib membawa alat tulis (pensil, spidol, penghapus, bulpoin, dll.), karena panitia tidak menyediakan alat tulis.
- e. Peserta boleh membawa kertas seperti kertas lipat, buffalo, dll.
- f. Youth Station dilaksanakan sesuai dengan urutan sebagaimana berikut:
  - 1) Gerakan Kepalang Merahan
  - 2) Kepemimpinan
  - 3) Pertolongan Pertama
  - 4) Sanitasi dan Kesehatan
  - 5) Kesehatan Remaja
  - 6) Kesiapsiagaan Bencana
  - 7) Donor Darah Siswa
- g. Presentasi akan dihentikan oleh panitia jika waktu telah habis.
- h. **Setiap keterlambatan dan pelanggaran akan dikenakan sanksi yang akan diputuskan oleh tim pengamat melalui forum rapat.**
- i. Keputusan fasilitator dan pengamat tidak dapat diganggu gugat.

## 10. MEDIA

- a. Pembuatan media tidak boleh hybrid (50% dikerjakan di rumah dan 50% dikerjakan di SMAN 1 Sidoarjo), pembuatan media 100% dibuat di SMAN 1 Sidoarjo sesuai pos dengan bidang masing-masing.
- b. Media presentasi (penyuluhan) yang digunakan adalah media non elektronik yang akan disediakan oleh panitia pada hari pelaksanaan.
- c. Peralatan yang harus disediakan secara mandiri oleh peserta adalah *smartphone* dan alat tulis untuk tes tulis dan pembuatan media.

## 11. FASILITATOR DAN PENGAMAT

Fasilitator dan pengamat berasal dari PMI Provinsi Jawa Timur.

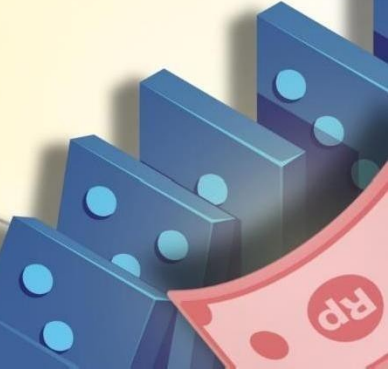
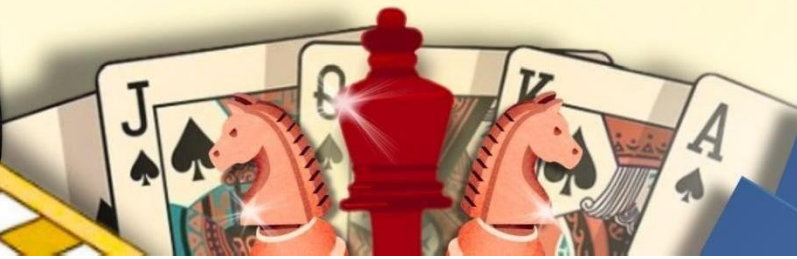


## 12. ASPEK PENINGKATAN PENGETAHUAN, KETERAMPILAN, dan SIKAP (PKS)

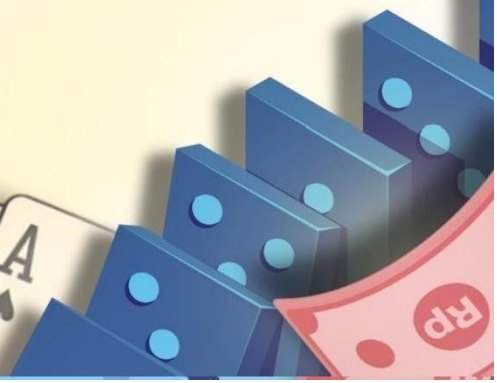
- Aspek pengetahuan (penguasaan materi)
- Kreatifitas dalam penyampaian materi
- Kemampuan dalam menerapkan pendidikan sebaya
- Kerjasama tim
- Pembagian peran dalam kelompok

## 13. ALUR KEGIATAN YOUTH STATION

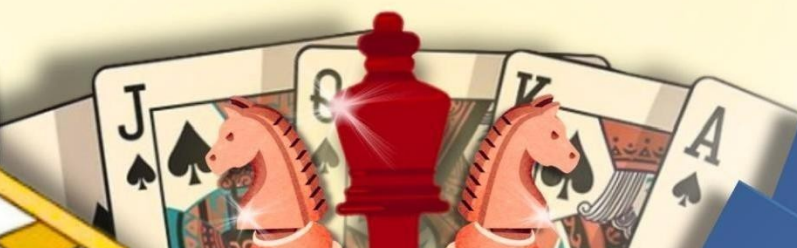








# L O M P A M A R





## NON-YOUTH STATION

### FIRST AID RESCUE

#### 1. PENDAHULUAN

First Aid, atau Pertolongan Pertama, merupakan tindakan penanganan awal yang diberikan kepada korban sakit, cedera, atau kecelakaan sebelum bantuan medis lanjutan tersedia. First Aid Rescue bertujuan untuk mengasah kemampuan peserta dalam memberikan pertolongan pertama secara cepat, tepat, dan sesuai dengan prosedur medis dasar, sekaligus menanamkan nilai keberanian dan empati sebagai pahlawan dalam situasi darurat.

#### 2. KEGIATAN

Kegiatan berupa simulasi Pertolongan Pertama pada penderita sakit/cedera dan pengerjaan soal mengenai Pertolongan Pertama.

#### 3. TUJUAN

- Menerapkan materi PMR Pertolongan Pertama dengan simulasi Pertolongan Pertama.
- Meningkatkan kerjasama antar tim.
- Melatih ketepatan dan ketangkasan dalam memberi Pertolongan Pertama.

#### 4. MANFAAT/HASIL

- Terlaksananya penerapan materi PMR Pertolongan Pertama.
- Meningkatnya kerjasama antar tim.
- Dapat memberi Pertolongan Pertama dengan tepat.

## 5. WAKTU & TEMPAT

Hari/tanggal : Minggu, 19 April 2026

Pukul : 08.00 WIB

Tempat : SMA Negeri 1 Sidoarjo, Jl. Jenggolo No. 1  
Siwalanpanji, Kec. Buduran, Kab. Sidoarjo, Jawa Timur

## 6. PESERTA

a. Peserta terdiri dari anggota PMR Madya dan Wira yang telah terdaftar.

b. Jumlah peserta:

- Madya: 1 Regu Pertolongan Pertama : 5 orang (PA/PI/Camp) sudah termasuk korban.
- Wira: 1 Regu Pertolongan Pertama : 5 orang (PA/PI/Camp) sudah termasuk korban.

## 7. MATERI

Pengetahuan dan keterampilan dalam bidang Pertolongan Pertama.

## 8. PROSES KEGIATAN

1. Peserta kegiatan Simulasi PP akan memasuki ruang karantina.

2. Pos yang harus dilewati setiap tim yakni:

- *Pos Teori*: Perwakilan 1 peserta ketrampilan pertolongan pertama mengerjakan tes tulis dengan 100 soal multiple choice selama 30 menit.
- *Pos Karantina*: Merupakan pos steril dari pihak-pihak yang tidak berkepentingan. Dalam pos ini, peserta diperbolehkan meninggalkan ruangan untuk membeli jajanan di stand tenant dengan syarat peserta siap maju setiap 5 urutan. Selain panitia, penilai, dan peserta First Aid Rescue tidak diperkenankan memasuki pos karantina kecuali atas seizin panitia.

- *Pos Penanganan/Perawatan:* Merupakan area steril, selain panitia, penilai, dan peserta First Aid Rescue dilarang masuk. Urutan penampilan sesuai dengan undian yang telah ditetapkan saat TM yang terdiri dari 4 (empat) penolong dan 1 (satu) korban dari peserta.

3. Penilaian Keterampilan, meliputi :

- a. Penilaian Keadaan
- b. Penilaian Dini
- c. Pemeriksaan Fisik
- d. Riwayat Penderita
- e. Evakuasi
- f. Pemeriksaan Berkala
- g. Pelaporan

4. Penilaian Pengetahuan Peserta, Meliputi :

- a. Pertolongan Pertama
- b. Anatomi dan Faal dasar
- c. Penilaian
- d. Luka
- e. Patah Tulang
- f. Luka Bakar
- g. Pemindahan Penderita
- h. Penyakit Mendadak

5. Pengamat aktif, Penolong aktif, dan Korban pasif.

6. Kartu penderita sejumlah 1 lembar yang telah disiapkan oleh peserta.

7. Setiap tim mendapat waktu maksimal 10 menit untuk melakukan penanganan korban, dan 3 menit evaluasi apabila diperlukan.

8. Peringkat ditentukan dari rekapitulasi nilai yang diperoleh tiap peserta masing-masing tim.

9. Kelengkapan isi tas PP tidak ada penilaian.

## 9. PERATURAN KEGIATAN

- a. Peserta lomba merupakan anggota PMR Madya/ Wira yang berstatus sebagai pelajar di unit PMR yang mendaftar.



- b. Kawasan pelaksanaan kegiatan keterampilan First Aid Rescue merupakan kawasan tertutup dan pengambilan gambar hanya boleh dilakukan oleh panitia.
- c. Setiap tim cukup membawa 1 *smartphone* untuk mengerjakan tes tulis.
- d. Peran dan tugas anggota tim ditentukan peserta (komandan tim tidak diundi), kecuali untuk peserta First Aid Rescue yang mengikuti tes tulis, wajib peserta yang memiliki peran sebagai korban.
- e. Keputusan pengamat tidak dapat diganggu gugat.

## 10. FASILITATOR DAN PENGAMAT

Fasilitator dan pengamat berasal dari PMI Provinsi Jawa Timur.

### INTELLECTUAL THINKING

#### 1. PENDAHULUAN

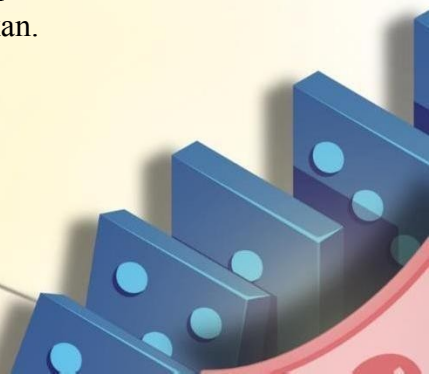
Intellectual Thinking atau bisa disebut Cerdas Cermat Tangkas merupakan ketajaman berpikir dan ketangkasan menjawab secara cepat dan tepat. Kegiatan Cerdas Cermat Tangkas terdiri dari 3 tahap (babak penyisihan, babak semifinal, babak final).

#### 2. KEGIATAN

- a. Babak penyisihan
- b. Babak semi-final
- c. Babak final

#### 3. TUJUAN

Dari kegiatan Intellectual Thinking ini diharapkan peserta dapat memahami 7 materi PMR. Peserta juga dapat meningkatkan kecepatan, ketepatan, ketelitian dan ketangkasan dalam menjawab pertanyaan yang diajukan.



#### 4. MANFAAT/HASIL

- Pemahaman 7 materi PMR oleh PMR Madya dan PMR Wira.
- Meningkatkan kecepatan, ketepatan, ketelitian, dan ketangkasan menjawab pertanyaan.

#### 5. WAKTU & TEMPAT

Hari / Tanggal : 19 April 2026

Waktu : 08.00 WIB

Tempat : SMA Negeri 1 Sidoarjo, Jl. Jenggolo No.1.Siwalanpanji,  
Kec. Buduran, Kab. Sidoarjo, Jawa Timur

#### 6. PESERTA

- Peserta terdiri dari anggota PMR Madya dan PMR Wira yang telah terdaftar.
- Jumlah peserta:
  - Madya: 3 orang PA/PI/Camp
  - Wira: 3 orang PA/PI/Camp

#### 7. MATERI

- Gerakan Kepalangmerahan (Gerpal)
- Kepemimpinan
- Pertolongan Pertama (PP)
- Sanitasi dan Kesehatan (Sankes)
- Kesehatan Remaja (Kesja)
- Kesiapsiagaan Bencana (KSB)
- Donor Darah Siswa (Doras)



## 8. PROSES KEGIATAN

- a. Peserta Intellectual Thinking akan diarahkan menuju ruang kegiatan.
- b. Akan ada 3 tahap yakni:

### 1) Babak Penyisihan

- Masing-masing peserta akan mengerjakan soal secara individu dan secara online yang telah disediakan oleh panitia.
- Terdapat 100 soal multiple choice dengan waktu pengerjaan 25 menit.
- Penilaian secara online (penghitungan dilakukan oleh sistem) dengan nilai tertinggi jika menjawab benar semua adalah 100.
- 15 tim yang berhasil masuk ke babak semi final akan diumumkan oleh panitia.
- Jika ada kesamaan nilai di antara 2 tim atau lebih, maka tim dengan waktu pengerjaan paling cepat yang akan masuk ke babak semi final.

### 2) Babak Semi-Final

- 15 tim akan diberikan pertanyaan secara langsung dari juri dan harus dengan cepat di jawab oleh tim dengan cara mengangkat bendera.
- Peserta menjawab pertanyaan dari soal yang dibacakan oleh juri dengan mengangkat bendera setelah panitia memberikan aba-aba "1, 2, 3" apabila terdapat tim yang mengangkat bendera sebelum aba-aba, maka tim tersebut tidak diperbolehkan untuk menjawab pertanyaan tersebut.
- Dari 15 tim akan dibagi menjadi 5 kloter. 1 kloter masing-masing 3 tim.
- Penilaian dilakukan secara offline dengan poin tertinggi diperoleh tim yang menjawab benar terbanyak dalam waktu 35 menit.
- Dari masing-masing kloter akan diambil 1 tim terbaik.
- Peserta yang melanggar peraturan akan diberi peringatan.

### 3) Babak Final

- 5 tim terbaik masuk ke dalam babak final, yaitu presentasi.
- Tema presentasi untuk Madya adalah **Stunting**, sedangkan untuk Wira adalah **Bullying**.
- Presentasi diperbolehkan menggunakan media handmade atau tidak. Peserta dilarang menggunakan media berbasis online (contoh : PPT, Canva).



- Media dikerjakan disekolah masing-masing.
- Batas waktu presentasi yaitu 10 menit.
- Tahap ini adalah penentuan tim terbaik pertama, tim terbaik kedua, dan tim terbaik ketiga.

## 9. PERATURAN KEGIATAN

- a. Kawasan pelaksanaan kegiatan Intellectual Thinking merupakan kawasan tertutup dan pengambilan gambar hanya boleh dilakukan oleh panitia.
- b. Peserta dilarang membawa barang -barang lain kecuali smartphone untuk mengerjakan soal.
- c. Perhitungan nilai dilakukan dengan sistem.

## 10. MEDIA

Peserta diharap membawa smartphone/HP yang sudah berisikan data seluler untuk mengikuti tahapan kegiatan yang dilakukan secara online.

## 11. FASILITATOR DAN PENGAMAT

Fasilitator dan pengamat berasal dari PMI Provinsi Jawa Timur.

### **LOMICO (*Lompamar Comic Competition*)**

## 1. PENDAHULUAN

LOMICO (*Lompamar Comic Competition*) adalah lomba yang diadakan dalam LOMPAMAR 2026 di SMA Negeri 1 Sidoarjo, Jawa Timur. Kegiatan ini bertujuan untuk mendorong kreativitas siswa dalam bidang seni dengan fokus pada pembuatan *Hand Drawn Comic* oleh anggota PMR Madya dan Wira se-Jawa Timur. Semua karya yang diikutsertakan harus merupakan hasil asli gambar tangan peserta, dan belum pernah dipublikasikan.

## 2. KEGIATAN

- a. Pembuatan *Hand Drawn Comic* sesuai dengan tema.
- b. Peserta diberikan waktu menggambar manual dengan waktu 5 jam mulai dari sketsa, penegasan garis, dan pewarnaan.
- c. Pengumpulan karya akan diserahkan kepada juri dan dipublikasikan di sosial media unit PMR masing-masing.

## 3. TUJUAN

- a. Menyampaikan edukasi remaja secara menarik melalui seni menggambar komik dan menyalurkan imajinasi kreatif anggota PMR Madya dan Wira se-Jawa Timur.
- b. Meningkatkan keterampilan anggota dalam menulis, menggambar, dan mewarnai.

## 4. MANFAAT/HASIL

1. Mendorong kreativitas anggota dalam membuat komik.
2. Meningkatkan kemampuan dalam menulis, menggambar, dan mewarnai di kalangan anggota PMR se-Jawa Timur.

## 3. WAKTU & TEMPAT

Hari/tanggal : Minggu, 19 April 2026

Pukul : 08.00 WIB

Tempat : SMA Negeri 1 Sidoarjo, Jl. Jenggolo No.1.  
Siwalanpanji, Kec. Buduran, Kab. Sidoarjo, Jawa Timur

## 4. PESERTA

- a. Peserta terdiri dari anggota PMR Madya dan PMR Wira yang telah terdaftar.
- b. Jumlah peserta:
  - i. Madya : 1 orang PA/PI
  - ii. Wira : 1 orang PA/PI

## 5. PROSES KEGIATAN

### a. Tahap Proses PMR Madya:

1. Peserta berkumpul di ruangan lomba yang telah disediakan oleh panitia untuk melakukan persiapan.
2. Pembuatan Komik sesuai dengan tema yang telah ditentukan.
3. 1 peserta dari masing-masing kontingen.
4. Komik yang diikutsertakan adalah hasil karya asli, belum pernah diikutsertakan dalam kompetisi lain.
5. Durasi pembuatan komik selama 5 jam (08.00-13.00).
6. Panitia hanya menyediakan media berupa kertas A3 dengan stempel Lompamar.
7. Peserta membawa perlengkapan ATK (pensil, penghapus, spidol, pensil warna, krayon). **Nb : dilarang menggunakan cat air/akrilik untuk pewarnaan.**
8. Hasil karya dikumpulkan sampai pukul 13.00 WIB.
9. Tema akan disampaikan saat peserta berada di ruang pelaksanaan.

### b. Tahap Proses PMR Wira:

1. Peserta berkumpul di ruangan lomba yang telah disediakan oleh panitia untuk melakukan persiapan.
2. Pembuatan Komik sesuai dengan tema yang telah ditentukan.
3. 1 peserta dari masing-masing kontingen.
4. Komik yang diikutsertakan adalah hasil karya asli, belum pernah diikutsertakan dalam kompetisi lain.
5. Durasi pembuatan komik selama 5 jam (08.00-13.00).
6. Panitia hanya menyediakan media berupa kertas A3 dengan stempel Lompamar.
7. Peserta membawa perlengkapan ATK (pensil, penghapus, spidol, pensil warna, krayon). **Nb : dilarang menggunakan cat air/akrilik untuk pewarnaan.**
8. Hasil karya dikumpulkan sampai pukul 13.00 WIB.
9. Tema akan disampaikan saat peserta berada di ruang pelaksanaan.

## 6. TAHAP PENGUMPULAN

1. Hasil karya komik didokumentasi oleh peserta lalu di-*upload* ke akun media sosial PMR sekolah masing-masing dengan menandai @pmr\_smanisda @palangmerah\_indonesia dan @pmijawatimur.
2. Postingan disertai dengan *caption* informatif dan menarik dengan hashtag :

#LOMICO\_lompamar2026 #lompamar2026

3. Karya dikumpulkan kepada dewan juri yang menjadi penanggung jawab lomba LOMICO (*Lompamar Comic Competition*).
4. **Setiap keterlambatan dan pelanggaran akan dikenakan sanksi yang akan diputuskan oleh tim pengamat melalui forum rapat.**

## 7. PERATURAN KEGIATAN

1. Pelaksanaan kegiatan LOMICO (*Lompamar Comic Competition*) yakni peserta membuat *Hand Drawn Comic* dimulai dari jam 08.00 di SMAN 1 Sidoarjo.
2. Hasil karya dikumpulkan sampai pukul 13.00 WIB (sudah diterima oleh juri).
3. Perlengkapan/ATK disediakan oleh peserta.
4. Tidak boleh menggunakan cat air/akrilik.
5. Barang peserta bukan tanggung jawab panitia.
6. **Setiap keterlambatan dan pelanggaran akan dikenakan sanksi yang akan diputuskan oleh tim pengamat melalui forum rapat.**
7. Setelah pengumpulan komik, peserta menetap di kelas yang sudah ditentukan panitia untuk evaluasi dari juri.
8. Peserta diperbolehkan menghapus hasil karya komik dari LOMICO (*Lompamar Comic Competition*) setelah 1 bulan pelaksanaan kegiatan.



## 8. MEDIA

Peserta membawa alat tulis dan perlengkapan sendiri dikarenakan panitia hanya menyediakan kertas gambar A3 dengan stempel Lompamar.

## 9. FASILITATOR DAN PENGAMAT

Fasilitator dan pengamat berasal dari PMI Provinsi Jawa Timur.



CONTACT PERSON :



**MADYA** 0851-2607-5977 (Ivana)

**WIRA** 0856-0697-6824 (Niken)



@pmr\_smanisda



@pmrsmanisda



PMR SMANISDA



PMR\_SMANISDA

